1. 4 Access Modifier in Java Programming Language :   
   a. Private -> Access Modifier dimana objek yang telah di batasi menjadi private tidak dapat diakses class manapun dan hanya bisa diakses oleh kelasnya sendiri.

b. Protected -> Access Modifier dimana objek yang telah dibatasi menjadi protected tidak bisa diakses oleh class lain dan hanya bisa diakses oleh class yang menjadi anak classnya atau subclassnya

c. Tidak Ada Access Modifier -> Jika objek tidak diberikan access modifiers maka objek itu akan secara default akan diset untuk bisa dibaca di class lain jika class tersebut masih di dalam satu package yang sama dengan class dimana objek tersebut berada.

d. Public -> Untuk access modifier public objek yang telah diberikan access modifier public bisa di akses oleh class manapun walaupun berbeda package.

1. Overloading -> Overloading berarti kita membuat sebuah method yang memiliki kesamaan nama tetapi harus memiliki parameter yang berbeda dari method sebelumnya dan yang membedakannya ada beberapa jenis yaitu nama variable yang menjadi parameter, tipe data parameter, jumlah parameter.

Contoh Code :

**void** view(){

System.***out***.println("Hello World");

}

**void** view (String nama){

System.***out***.println("Hello, "+ nama);

}

Overriding -> Overriding adalah kita membuat sebuah method yang sama dengan sebuah method yang berada di parent class dengan isi method tersebut berbeda dengan method yang berada di parent class tetapi memiliki maksud dan tujuan yang sama.

Contoh Code :

**public** **int** hitungGaji(){

**return** 0;

}

@Override

**public** **int** hitungGaji() {

**int** gaji;

gaji = 200000;

**return** gaji;

}

1. 3 Method in ArrayList:
2. Add(e) -> Menambahkan sebuah data baru ke dalam array list
3. Get(index) -> Mendapatkan sebuah data yang berada di dalam array list yang berada di dalam index yang diinginkan
4. Size() -> Mengembalikan nilai sebuah angka dimana angka tersebut adalah ukuran atau jumlah data yang ditampung di array list terebut